

Membuat Konten E-learning dengan Microsoft Learning Content Development System (LCDS)



Dani R. Taufani & Mohamad Iqbal

Kata Pengantar

Puji syukur penulis panjatkan kepada Tuhan Yang Maha Esa, karena atas tuntunan dan kasih-Nya penulis mampu menyelesaikan ebook dengan judul Membuat Konten E-learning dengan Microsoft Learning Content Development System (LCDS) .

Ebook ini ditulis dengan tujuan untuk memberikan pengetahuan untuk dapat mempelajari, memahami dan mengoperasikan aplikasi LCDS Author secara mudah dan sesuai dengan kebutuhan pembelajaran. Dalam ebook ini juga penulis berusaha memberikan materi secara lengkap, sederhana dan mudah untuk diaplikasikan melalui gambar yang komunikatif.

Ebook ini tidak akan ada tanpa bantuan dari rekan-rekan yang membantu kami baik dalam materi maupun moral. Bersama ini kami ingin mengucapkan terima kasih kepada semua pihak yang telah memberikan dukungan selama ini kepada kami.

Ada pepatah bahwa tidak ada gading yang tidak retak maka ebook ini pun tidak lepas dari kekurangan baik dari segi teknis maupun segi materi sehingga jika ada saran dan kritik yang membangun anda dapat mengirimkan email ke dani@mugi.or.id . Akhir kata penulis ingin mengucapkan terima kasih kepada para pembaca yang telah mengunduh ebook ini kemudian menyempatkan waktu untuk membacanya dan selamat mencoba. Semoga bermanfaat!

Bandung, Februari 2011

Tim Penulis

Daftar Isi

Kata Pengantar.....	1
Daftar Isi.....	2
Overview.....	4
Requirements.....	4
Benefits	4
Fitur terbaru pada LCDS versi 2.5.....	5
Langkah-langkah Membuat Konten pada LCDS	5
Memulai Bekerja dengan LCDS	6
LCDS Environment.....	6
Membuat Course baru.....	7
Membuka Course	7
Menyimpan dan Menutup Course	8
Toolbar.....	8
Text Formatting	8
Reader Aid.....	8
Preview.....	8
Media Folder	9
Undo & Redo	9
Insert Hyperlink, Code & Attachment.....	9
MenggunakanTemplate.....	10
Interact	10
Adventure Activity	10
Drag and Drop	12
Interactive Job Aid	14
Slider	16
Watch.....	16
Animation.....	16
Demonstration.....	18
Media With Key Points.....	20
Click Table Animation	23
Play	24
Sort Game.....	24
Tile Game	26

Read.....	27
Introduction.....	28
Text and Picture.....	28
Tabel	29
Click Table	30
Multiple Choice.....	31
True False	32
Essay Question.....	32
Glossary.....	33
Show Hide	34
Try.....	35
Simulation	35
Lab Scenario / Offline.....	35
Classroom.....	36
Text, Picture & Table.....	36
Sekilas tentang SnackBar.....	38
Mempublish ke Localhost.....	38
Referensi	41
Tentang Penulis.....	42
Credit	42

Chapter 1

Overview

Microsoft menyediakan Learning Content Development System (LCDS) merupakan kakas gratis yang memungkinkan kita untuk menciptakan konten pembelajaran yang berkualitas tinggi, interaktif dan dapat diakses secara online. LCDS memungkinkan setiap orang dalam komunitas atau organisasi tertentu untuk menerbitkan e-learning dengan menggunakan LCDS secara mudah dengan konten yang dapat disesuaikan, interaktif activity, kuis, games, ujian, animasi, demo, dan multimedia lainnya.

Requirements

- **Operating system:** Windows XP Service Pack 3
- **Browser:** Microsoft Internet Explorer 7.0 or later
- **Developer platform:** Microsoft .NET Framework 3.5 or later
- **XML software development services:** Microsoft Core XML Services (MSXML) 6.0
- **Installation and configuration service:** Windows Installer 3.1
- **Multimedia player:** Adobe Flash Player 8 or later , Microsoft Silverlight 2.0

LINK: Anda dapat mendownload secara gratis LCDS Tool disini

<https://profile.microsoft.com/RegSysProfileCenter/wizard.aspx?wizid=2d2500a6-e56b-473d-8071-8b5b93f5939a&lcid=1033>

Benefits

Dengan menggunakan LCDS, kita dapat:

- Mengembangkan dan mempublish konten dengan cepat, tepat waktu dan relevan.
- Memberikan konten Web yang sesuai dengan SCORM 1.2 dan dapat di-host dalam sebuah learning management system.
- Upload atau publish konten yang ada. (LCDS mendukung beberapa format file).
- Kita dapat membuat rich e-learning content yang berbasis Silverlight secara mudah.
- Mengembangkan struktur pelatihan dan dengan mudah mengatur ulang setiap saat.

Fitur terbaru pada LCDS versi 2.5

Beberapa fitur terbaru pada LCDS v2.5, sebagai berikut :

- Kompatibel dengan Firefox 3.5.9 dan Firefox 3.6.3.
- Microsoft Silverlight 4 Media Player untuk animasi yang meliputi closed captioning.
- Peningkatan aksesibilitas keyboard dan untuk tile game, adventure interactivity, dan Voice of the Expert element.
- Authoring LCDS dan e-learning dibuat sepenuhnya kompatibel dengan Microsoft Silverlight 4.0.

Rilis versi terbaru dari LCDS kompatibel dengan sistem operasi 64-bit dan dengan Microsoft Silverlight 4.0. Anda akan menemukan fitur inovatif, seperti kemampuan untuk menggunakan animasi dengan closed captioning. Selain itu, LCDS tersedia dalam 17 bahasa tambahan yakni

- | | |
|--------------------------|------------------------|
| • English (US) | • Italian (Italy) |
| • Chinese (China) | • Japanese (Japan) |
| • Chinese (Taiwan) | • Korean (South Korea) |
| • Czech (Czech Republic) | • Norwegian (Norway) |
| • Danish (Denmark) | • Polish (Poland) |
| • Dutch (Netherlands) | • Portuguese (Brazil) |
| • French (France) | • Russian (Russia) |
| • German (Germany) | • Spanish (Spain) |
| | • Swedish (Denmark) |

Langkah-langkah Membuat Konten pada LCDS

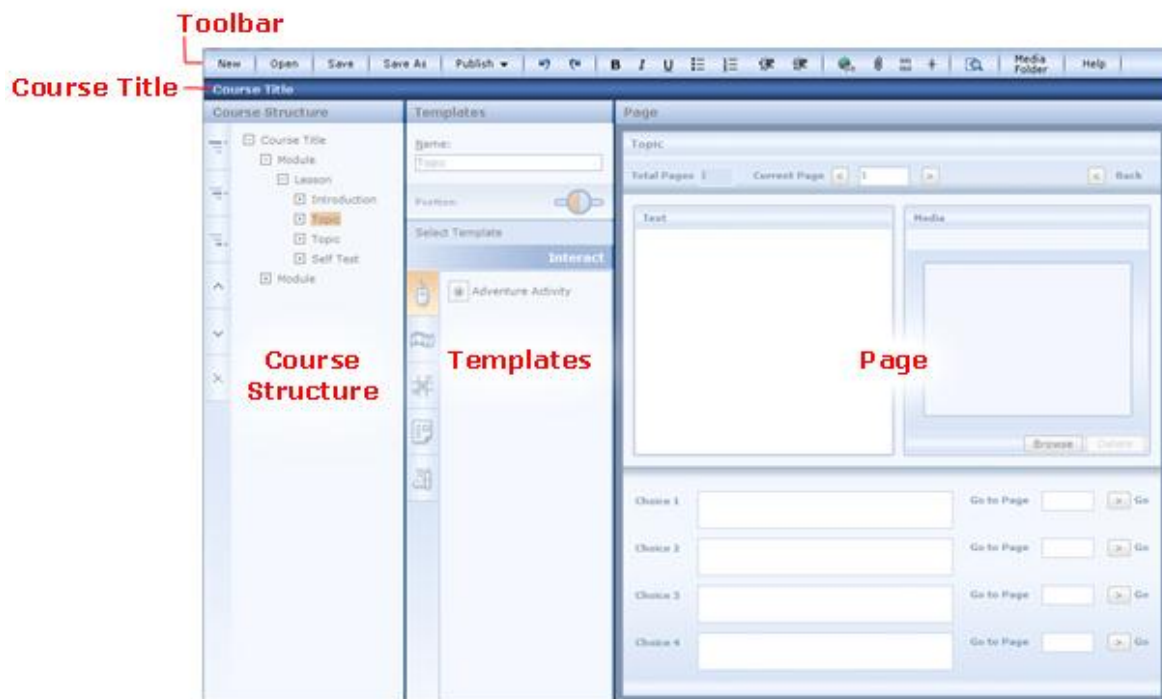


- **Create:** Pada tahap pertama, tentunya kita membuat konten course/pelatihan. Menentukan tema, nama, struktur dan jenis pelatihan. Pada LCDS telah tersedia template-template untuk setiap topik yang memudahkan kita dalam membuat konten e-learning yang berkualitas.
- **Preview:** setelah kita memilih template yang sesuai dengan konten pelatihan dan mengisi template tersebut, kita dapat mempreview hasilnya. Hal ini memudahkan kita untuk tahu seperti apa hasil e-learning yang telah kita buat pada saat itu juga.

- **Refine:** Jika anda merasa kurang puas dengan konten maupun templatennya, anda dapat mengeditnya kembali dan kemudian menyimpannya.
- **Delight:** Publikasikan pelatihan Anda dan mendistribusikannya kepada audiens melalui Web atau learning management system.

Memulai Bekerja dengan LCDS

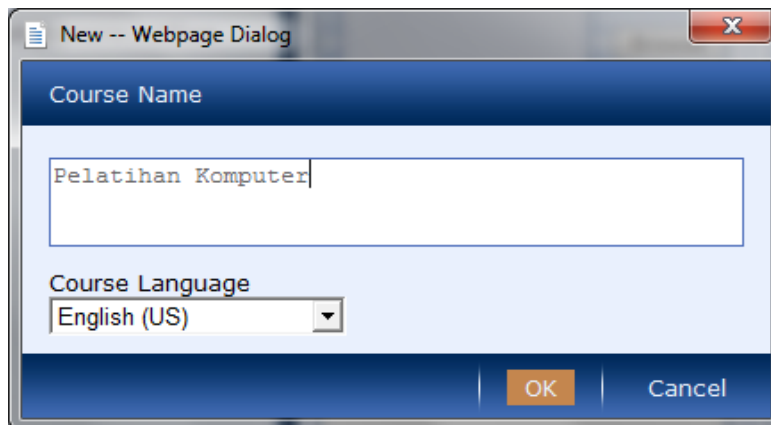
LCDS Environment



	Add module untuk menambahkan modul baru.
	Add Lesson untuk menambahkan pelajaran baru.
	Add Topic untuk menambahkan topik baru.
	Move Up untuk memindahkan topic, lesson dan module ke topic, lesson dan module yang berada diatasnya.
	Move Down untuk memindahkan topic, lesson dan module ke topic, lesson dan module yang berada dibawahnya.
	Delete untuk menghapus topic, lesson dan module.

Membuat Course baru

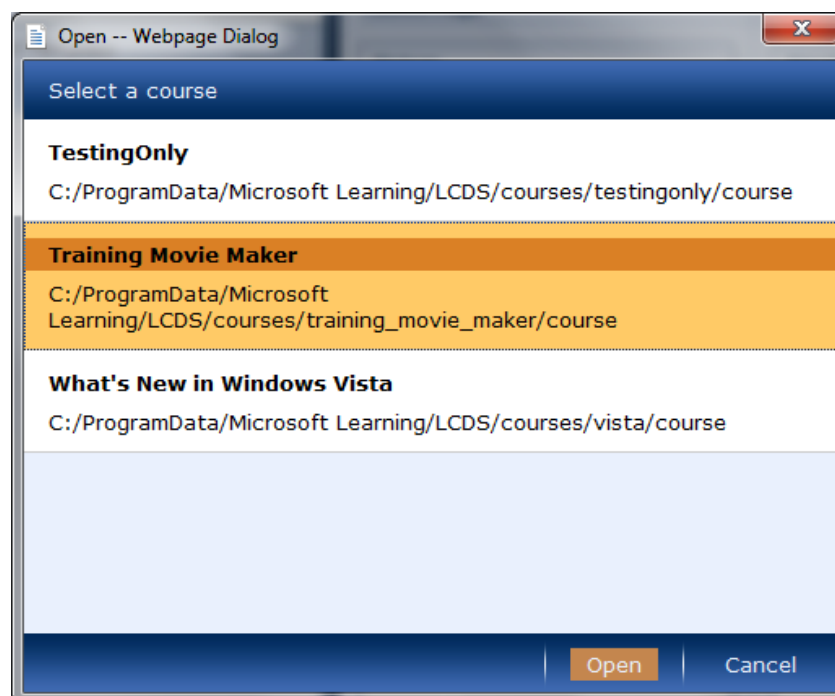
Untuk membuat pelatihan baru kita dapat memilih New pada Tool Bar, maka akan muncul kotak dialog sebagai berikut:



Isi kotak Course Name sesuai dengan nama pelatihan Anda, pilih Course Language untuk mengganti bahasa pelatihan Anda, karena Bahasa Indonesia belum tersedia kita memilih English (US). Jika sudah klik **OK**, maka LCDS akan membuatkan konten pelatihan baru.

Membuka Course

Untuk membuka Course kita memilih Open pada Tool Bar, maka akan muncul kotak dialog sebagai berikut :



Pilih salah satu course dan klik **Open**.

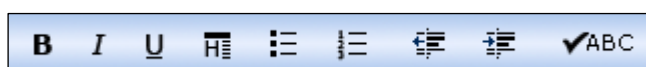
Menyimpan dan Menutup Course

Untuk menyimpan kita dapat menggunakan shortcut Ctrl+S atau memilih Save pada Tool Bar. Untuk menutup LCDS tekan tombol Close pada ujung kanan atas Window atau tekan Alt+F4.

Toolbar

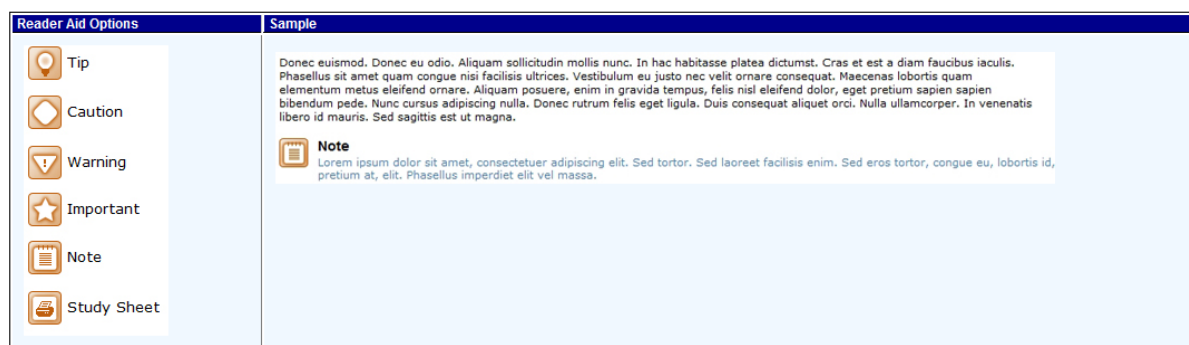
Text Formatting

Pada formating text sama saja ketika kita bekerja pada Word maupun text editor lainnya. Pada LCDS juga terdapat format Bold, Italic, Underline, Heading, Bullet & Numbering, Decrease & Increase Indent dan juga Spelling Checker.




Reader Aid

Merupakan pesan khusus untuk pelajar, seperti Catatan (Note), Perhatian (Caution), dan Peringatan (Warning), dll. Jenis-jenis Reader Aid yang tersedia sebagai berikut.




Untuk menambahkan reader aid ikuti langkah-langkah berikut:

1. Buka page dan template yang Anda ingin menyertakan reader aid.
2. Pilih/drag teks yang ingin Anda format sebagai reader aid.
3. Pada toolbar, klik Reader Aid. 
4. Pada kotak dialog reader aid, klik pada tombol di sebelah jenis reader aid yang ingin Anda sertakan, dan kemudian klik **OK**. Teks yang Anda pilih akan diformat sebagai reader aid.

Preview

Tombol Preview  digunakan untuk melihat tampilan page/template e-learning kita.



Media Folder


Tombol media folder  merupakan shortcut dimana akan menunjukkan path/lokasi penyimpanan media yang digunakan seperti image, video, audio atau Flash file.

Undo & Redo

Tombol Undo (Ctrl+Z) digunakan untuk membatalkan apa yang dikerjakan sebelumnya dan tombol Redo (Ctrl+Y) untuk sebaliknya.

Insert Hyperlink, Code & Attachment

Insert **Hyperlink**  untuk memasukkan tautan/link (biasanya berupa alamat web page). Caranya dengan memilih text yang akan diberi tautan dan klik icon Hyperlink dan ketikkan alamat web page. Untuk insert **Code** caranya dengan memilih text yang akan diformat sebagai code atau mengetikannya secara langsung dan klik icon code. 

Anda juga dapat menambahkan lampiran ke modul Anda. Lampiran dapat berupa informasi tambahan atau referensi. Jenis file berikut yang dapat ditambahkan sebagai lampiran: MHT, Zip, Doc(docx), Ppt(pptx), XSL(xlsx), GSA, Oft, Exe, Htm, Html. Caranya dengan menyeleksi kalimat/kata dan klik tombol Attachment 

NOTE: Spasi pada nama file harus diganti dengan garis bawah. Meskipun tidak ada penamaan khusus yang diperlukan oleh LCDS untuk file media, Anda tidak dapat menggunakan spasi dalam nama file. Beberapa jenis file yang diterima, seperti Doc, Ppt dan XSL mengharuskan komputer pelajar Anda menggunakan aplikasi Microsoft ® Office untuk membuka filenya atau Anda dapat menyimpan file tersebut sebagai Single File Web Page (*. MHT, *. MHTML) dan menggunakannya sebagai lampiran Anda. Ini akan memastikan bahwa lampiran tersebut tidak tergantung pada aplikasi tertentu. Pastikan juga file tersebut terdapat pada Folder Media.

Chapter 2

Menggunakan Template

Untuk mempermudah pembuatan konten e-learning, LCDS menyediakan berbagai jenis template yang bisa Anda gunakan secara gratis.

Interact

Template *interact* dapat kita gunakan untuk membuat konten pembelajaran yang interaktif. Pada Interact terdapat 4 kategori template Adventure Activity, Drag and Drop, Interactive Job Aid dan Slider.

Adventure Activity

Merupakan template yang memudahkan kita untuk membuat interaktivitas multi-halaman. Adventure Activity template dapat digunakan pada pembelajaran yang berbasis skenario masalah dan pemecahan masalah. Setiap halaman berisi teks dan grafis.

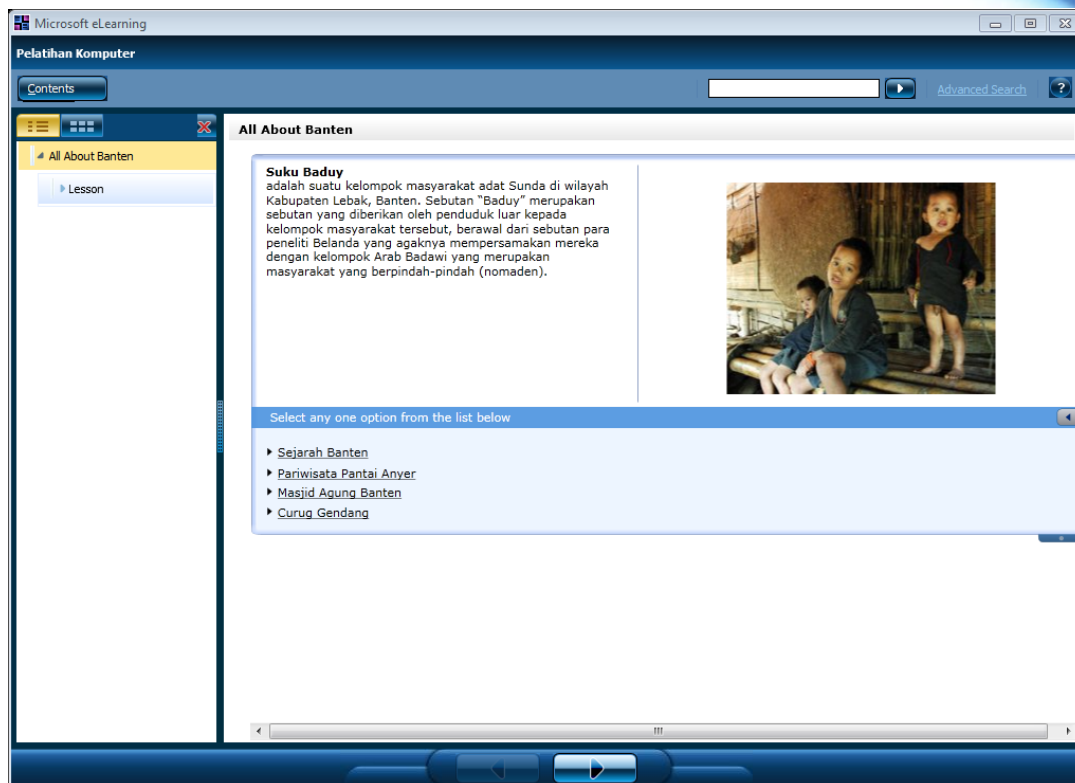
Template ini memungkinkan anda membuat sebuah konten e-learning disertai gambar dan terdapat link konten yang saling berhubungan.



Ada tiga komponen dalam template Adventure Activity, diantaranya :

Komponen	Deskripsi
Text	Deskripsi singkat mengenai gambar.
Media	Untuk menambahkan gambar.
Choice	Untuk membuat link menuju halaman tertentu.

Anda dapat melihat tampilan halaman e-learning dengan meng-klik tombol preview pada toolbar.



Drag and Drop

Drag dan Drop komponen menyediakan cara interaktif untuk menguji konsep yang telah disajikan dalam topik-topik sebelumnya. Pelajar dapat melakukan drag dan drop item ke dalam kategori 2-3. Terdapat tombol **Submit** untuk mengirimkan jawaban, tombol **Reset** untuk mengosongkan jawaban dan tombol **Show Answer** untuk menampilkan jawaban yang benar.

All About Banten

Instructions

Drag each [item type] to the correct [category type]. Click Submit to check your answer. Click Show Answer to view the correct answer. Click Reset to restart the activity.

Categories

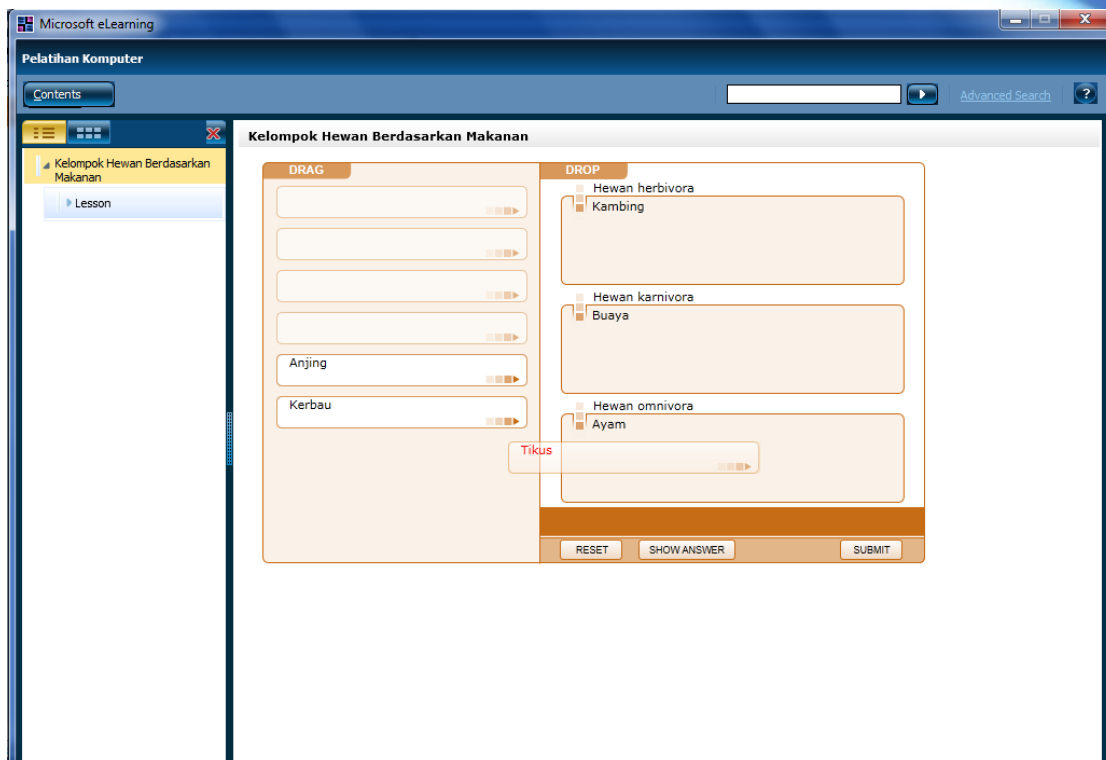
Category 1 Hewan herbivora	Category 2 Hewan karnivora	Category 3 Hewan omnivora
Category 1 Items Kambing	Category 2 Items Anjing	Category 3 Items Ayam
Kerbau	Buaya	Tikus

Topic

Ada dua komponen dalam template Drag and Drop, diantaranya :

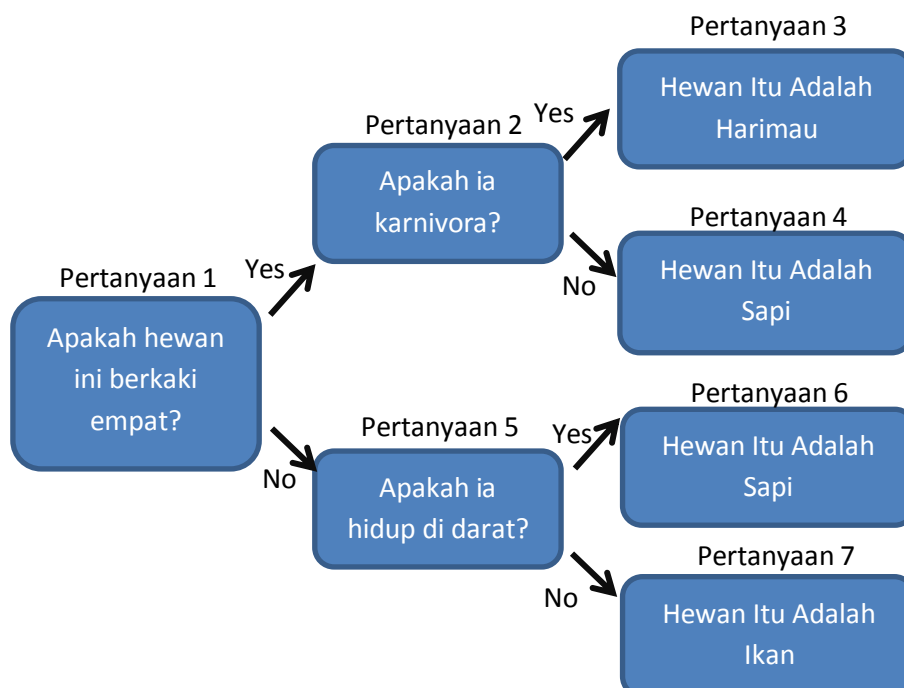
Komponen	Deskripsi
Instructions	Kolom ini berisi instruksi atau cara penggunaan konten e-learning, pesan instruksi ini akan tampil sebelum aplikasi dijalankan berupa splash.
Category	Kolom ini berisi pertanyaan dan jawaban, sehingga ketika user memilih jawaban akan dianggap benar atau salah bergantung pada category dan category items.

Berikut contoh konten e-learning yang sudah dijalankan :



Interactive Job Aid

Template *Interactive Job Aid* dapat Anda gunakan untuk membuat tampilan kuis secara interaktif. Kuis yang disajikan dalam bentuk dua pilihan jawaban yakni Ya dan Tidak yang membentuk sebuah tree (pohon). Untuk lebih jelasnya perhatikan skema pertanyaan berikut:



Page

Kuis

Total Questions 3 Current Question < 1 > < Back

Yes/No Question

Apakah hewan itu termasuk karnivora?

If Yes:

☒ Go To Question 2 GO

☐ Display Decision

If No:

☐ Go To Question 3 GO

☒ Display Decision

Ada tiga komponen dalam template Interactive Job Aid, diantaranya :

Komponen	Deskripsi
Yes / No Question	Kolom yang berisi pertanyaan yang jawabanya hanya Ya atau Tidak.
Go To Question	Kolom ini berisi no. soal yang diisikan secara default.
Display Decision	Untuk menampilkan kesimpulan dari decision tree.

Ketika ditampilkan maka akan menghasilkan sebagai berikut:

Topic

Apakah hewan ini berkaki empat? _____ YES NO

Apakah hewan tersebut karnivora? _____ YES NO

DECISION:Hewan itu adalah harimau

Slider

Template *Slider* memungkinkan para peserta didik untuk mengeksplorasi hubungan antara satu sampai dengan empat variabel dan hasil yang diberikan memungkinkan mereka untuk menyesuaikan jumlah variabel masing-masing dan langsung melihat hasilnya. Pengguna mengklik dan geser dan mengamati hasil untuk memahami konsekuensi.

Slider tersedia dalam dua ukuran: Halaman Penuh dan Setengah Halaman. Slider halaman penuh mengambil lebar halaman penuh, sedangkan slider setengah halaman memakan sekitar setengah dari total halaman lebar.

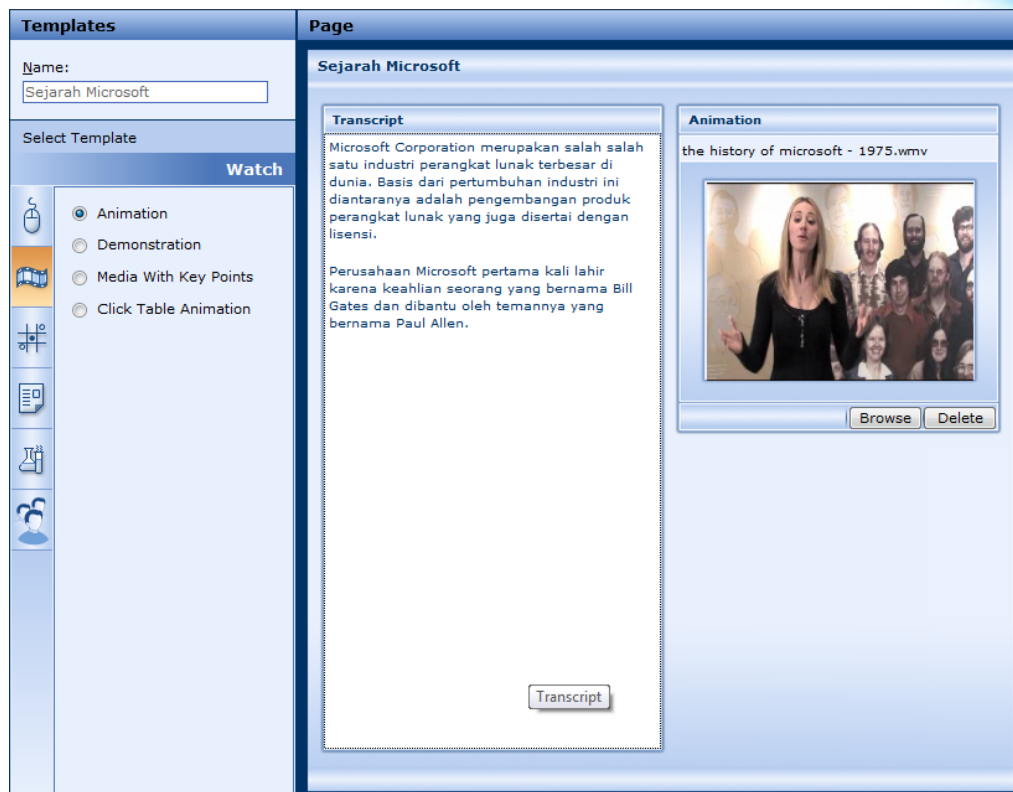


Watch

Template *Watch* dapat kita gunakan untuk membuat konten pembelajaran yang interaktif dengan disertai konten multimedia. Pada template Watch terdapat 4 jenis komponen, yaitu; Animation; Demonstration; Media With Key Points; Click Table Animation.

Animation

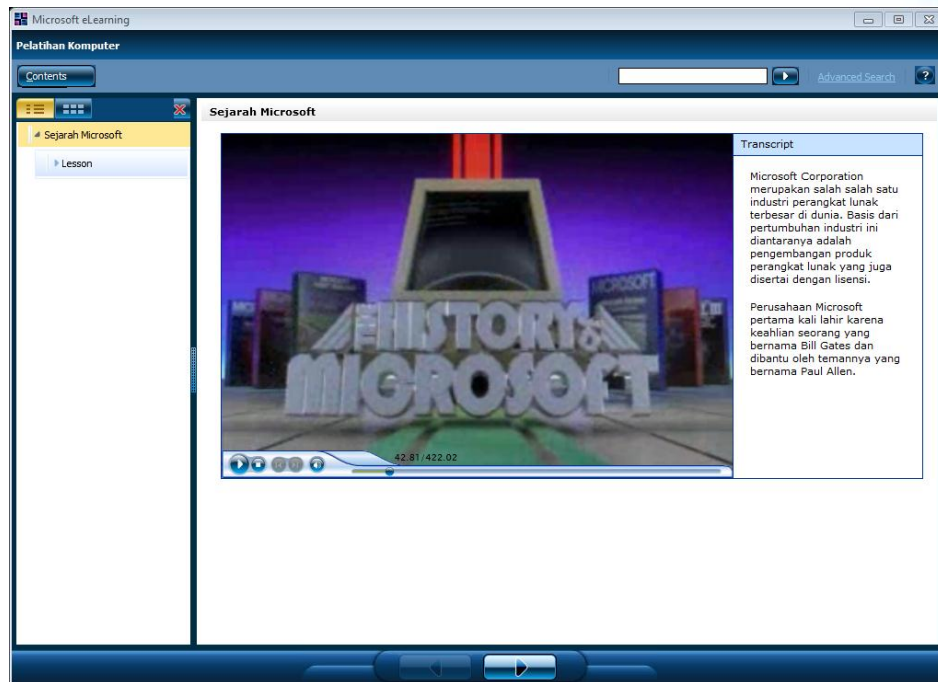
Komponen ini memungkinkan Anda membuat konten e-learning disertai video. Format video yang didukung oleh komponen ini adalah swf, xaml, dan wmv. Pengguna dapat melihat video sambil membaca penjelasan di samping video.



Ada dua komponen dalam template Animation, diantaranya :

Komponen	Deskripsi
Transcript	Deskripsi singkat mengenai video.
Animation	Untuk menambahkan video.

Jika dijalankan maka akan tampil seperti berikut :



Demonstration

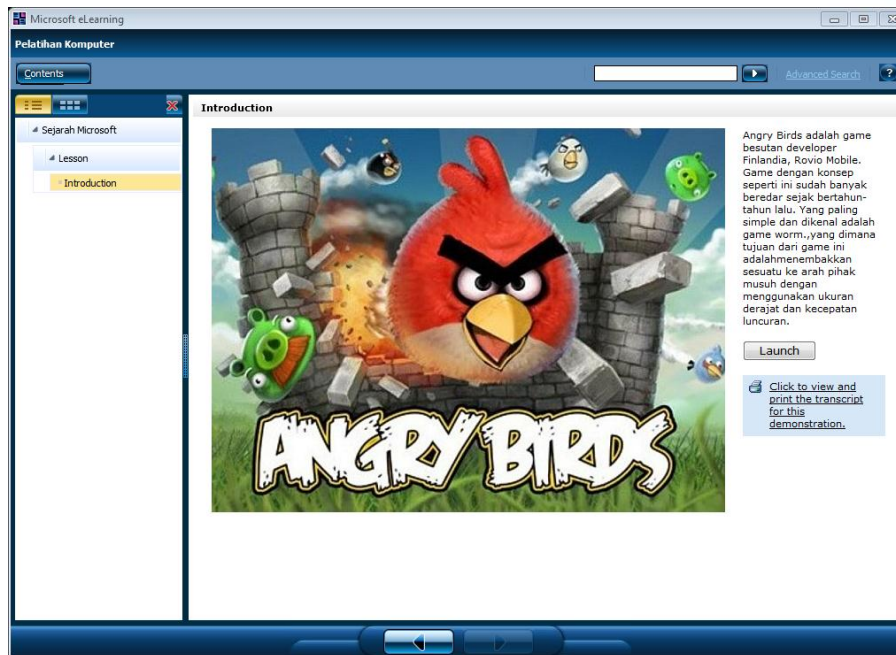
Komponen ini digunakan untuk menampilkan video yang diawali oleh sebuah gambar pengantar. Ketika di klik Launch, akan tampil window baru berisi video. Cara penggunaannya, pengguna cukup mencari statement true dan menjadikan statement tersebut menjadi satu baris vertical atau horizontal.



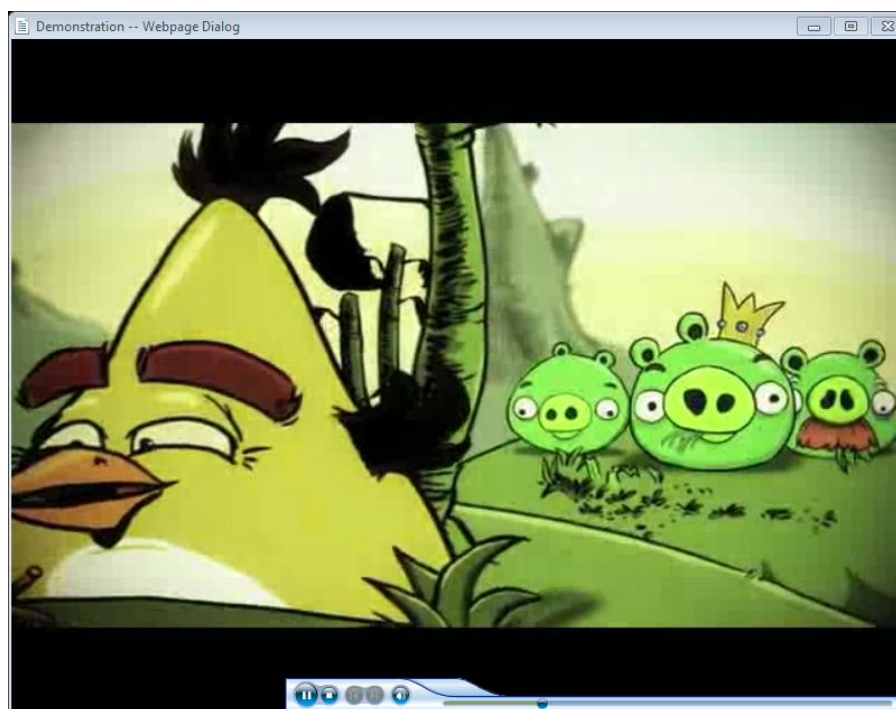
Ada lima komponen dalam template Demonstration, diantaranya:

Komponen	Deskripsi
Alt Text	Title dari gambar.
Picture	Untuk menambahkan gambar.
Paragraph	Dekripsi gambar.
Demo	Berisi video demontrasi.
Transcript	Berisi penjelasan video yang bisa di print.

Ketika ditampilkan maka akan tampil sebagai berikut :



Ketika klik Launch akan tampil window baru berisi video.



Media With Key Points

Template ini memberikan cara untuk menampilkan video (format WMV) dengan list point-point penting yang ditampilkan di sebelah video. Selain itu, Anda dapat menyertakan transkrip audio bagi peserta didik untuk melihat dan / atau mencetaknya jika diinginkan.

Tabel Komponen template

Sejarah Microsoft

File Video

Video
the history of microsoft - 1975.wmv

Key Points
Microsoft menjual beragam produk *software*. Banyak dari produk tersebut dikembangkan secara internal, misalnya Microsoft Basic. Beberapa produk dibeli dari pihak lain lalu dimerek ulang oleh Microsoft untuk distribusinya, seperti Microsoft Project, sebuah program manajemen proyek; *Visio*, sebuah program pentabelan; DoubleSpace; Virtual PC yang dibeli dari Connectix; dan bahkan *MS-DOS* sendiri, yang menjadi awal kesuksesan Microsoft dalam dunia pembuatan dan pemasaran perangkat lunak.

Transcript
Microsoft Corporation ([NASDAQ: MSFT](#), didirikan [1975](#)), berkantor pusat di [Redmond, Washington, Amerika Serikat](#), adalah perusahaan [perangkat lunak](#) terbesar di dunia (dengan lebih dari 50.000 karyawan di berbagai negara, hingga Mei [2004](#)).

XML

Penjelasan Video

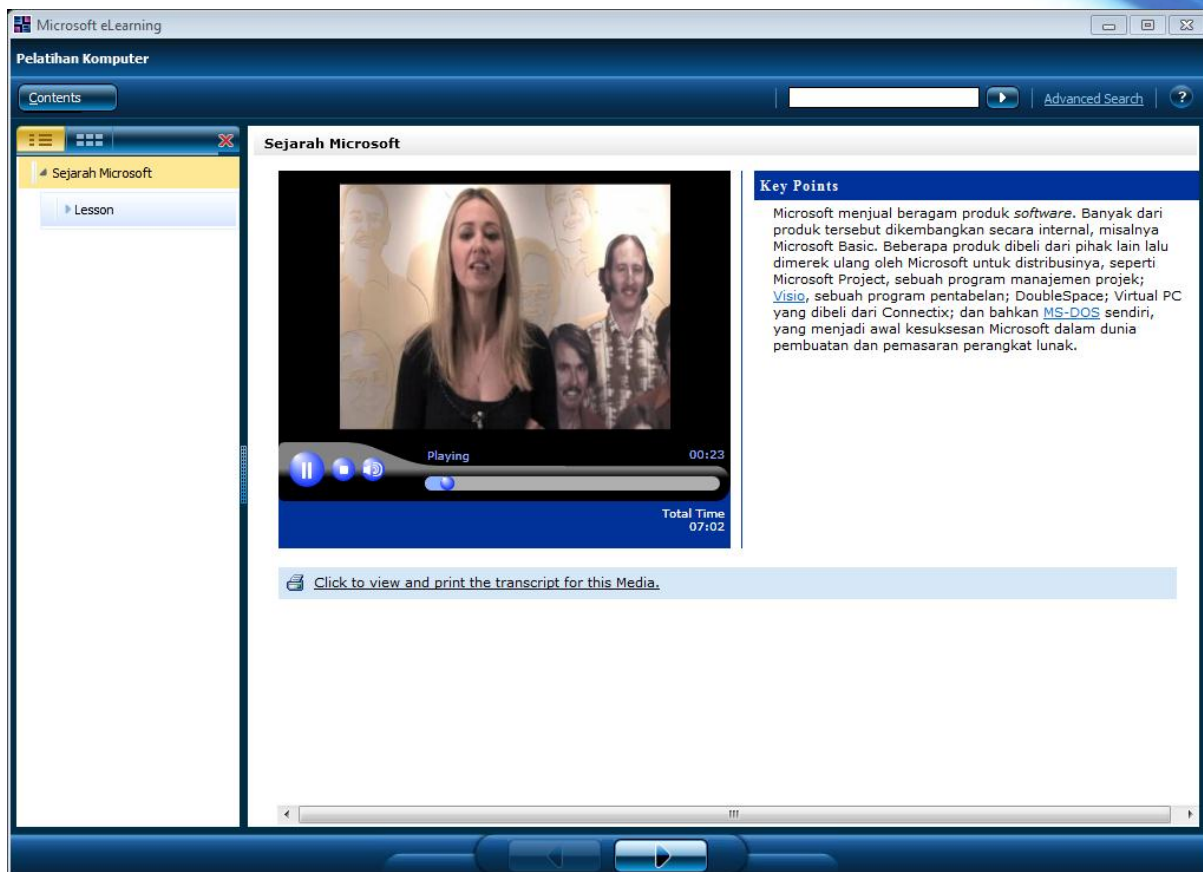
Salinan / Ringkasan Video

Menggunakan File XML untuk menentukan point2

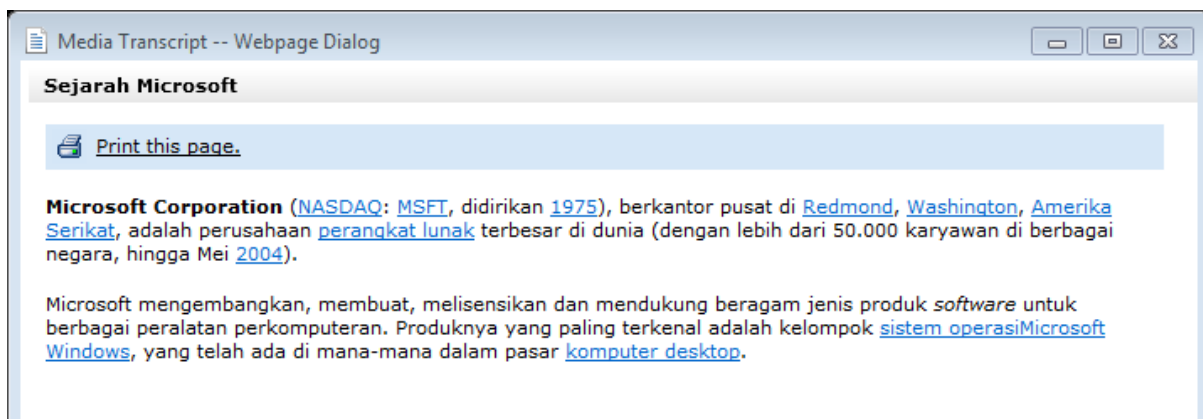
Terdapat 3 tabel komponen pada template Media with key Points;

Komponen	Deskripsi
Video	Video presentasi
Key Points	Penjelasan dari video
Transcript	Salinan/Ringkasan Video
XML	Penggunaan file XML untuk menentukan point-point

Untuk menggunakan file XML anda membutuhkan tool seperti Microsoft Expression Encoder untuk membuat XML file untuk menentukan poin-poin kunci dari file video. Contoh nya pada menit ke 30 penjelasan berbeda dengan menit pertama. Sehingga akan menampilkan Key Point yang berbeda.

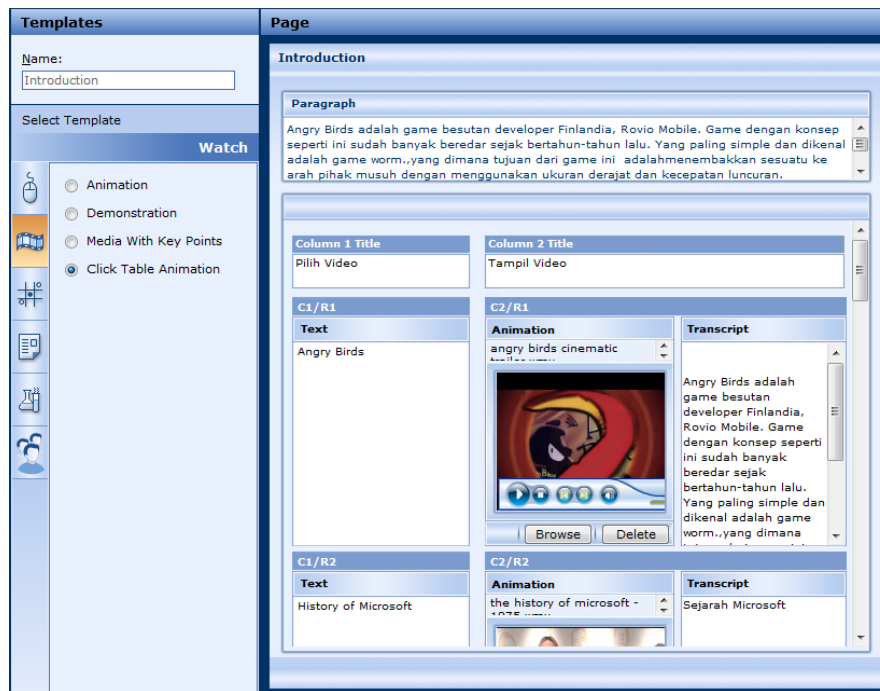


Jika transcript ditampilkan maka akan tampil seperti berikut ini:



Click Table Animation

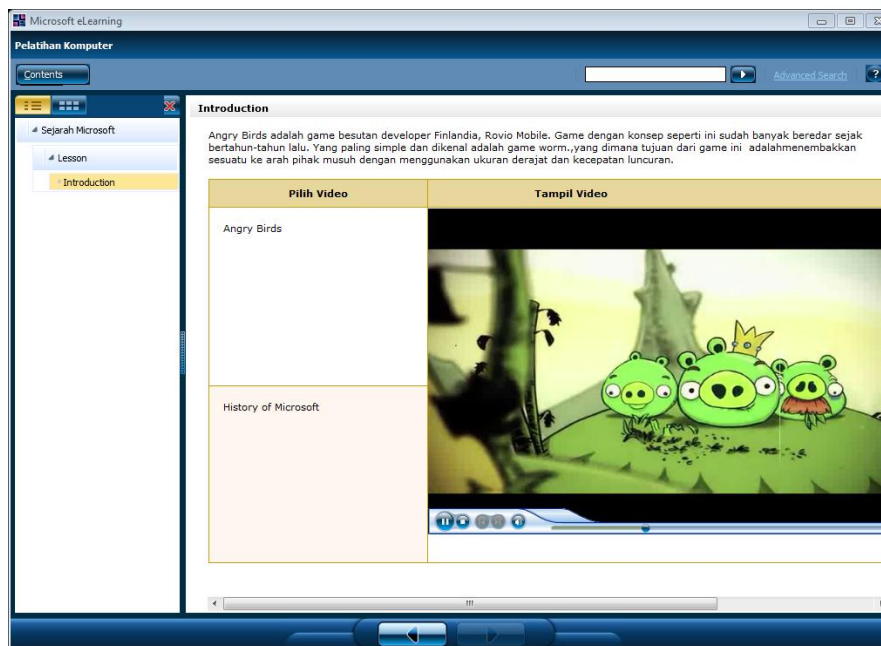
Komponen ini memungkinkan kita meletakkan beberapa video dengan bermacam judul sehingga pengguna dapat memilih video yang ingin diputar dengan cara meng-klik judul video.



Ada enam komponen dalam template Click Table Animation, diantaranya :

Komponen	Deskripsi
Paragraph	Penjelasan mengenai konten e-learning
Column 1 Title	Judul kolom kiri
Column 2 Title	Judul kolom kanan
C1/R1 (Text)	Judul video
C1/R1 (Animation)	Berisi video
C1/R1 (Transcript)	Berisi penjelasan video.

Ketika ditampilkan maka akan tampil sebagai berikut :

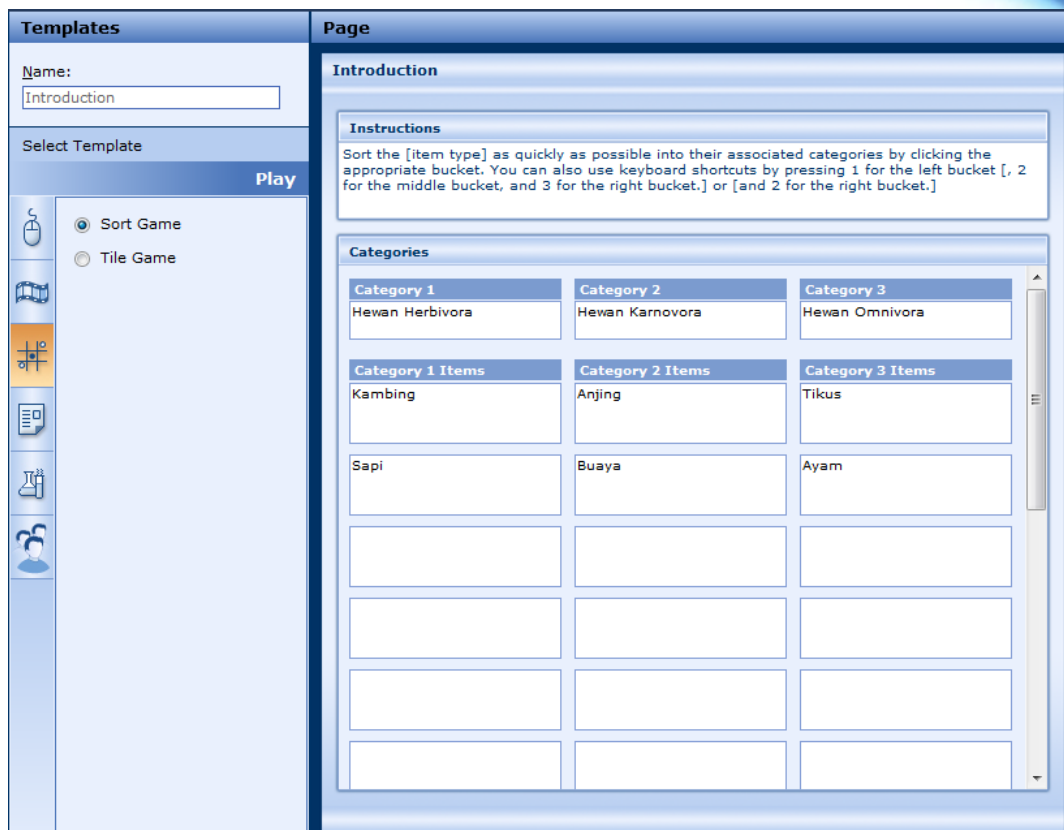


Play

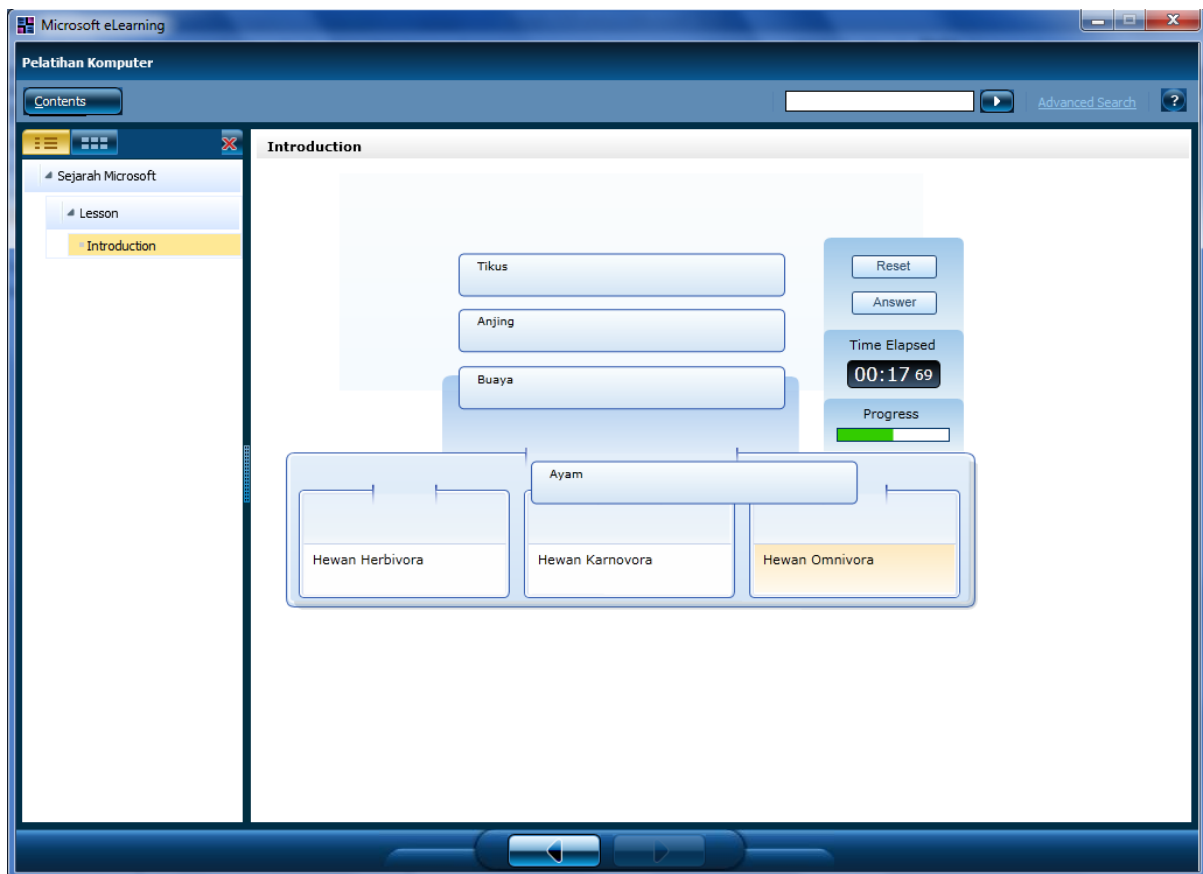
Template ini memungkinkan kita untuk membuat konten e-learning yang lebih menarik dengan disertai animasi visual layaknya permainan.

Sort Game

Hampir sama seperti komponen Drag and Drop pada template Interact, namun pada konten Sort Game dikemas lebih menarik disertai batas waktu permainan/count down. Setelah bermain, akan ditampilkan summary permainan.



Ketika ditampilkan, maka akan tampil sebagai berikut :



Tile Game


Komponen ini memungkinkan anda membuat sebuah konten e-learning yang menentukan suatu statement true atau false.


Templates


Name:


Select Template


Play


☐ Sort Game

☒ Tile Game









Page


Introduction

Instructions
Each tile contains a true statement and a false statement about [subject]. Click the tiles in a row or column until each tile displays the true statement, and then click the Submit arrow at the side of the row or top of the column to check your answer. You use a turn when you click the Submit or an incorrect tile. Remove all tiles before you use all of your turns.

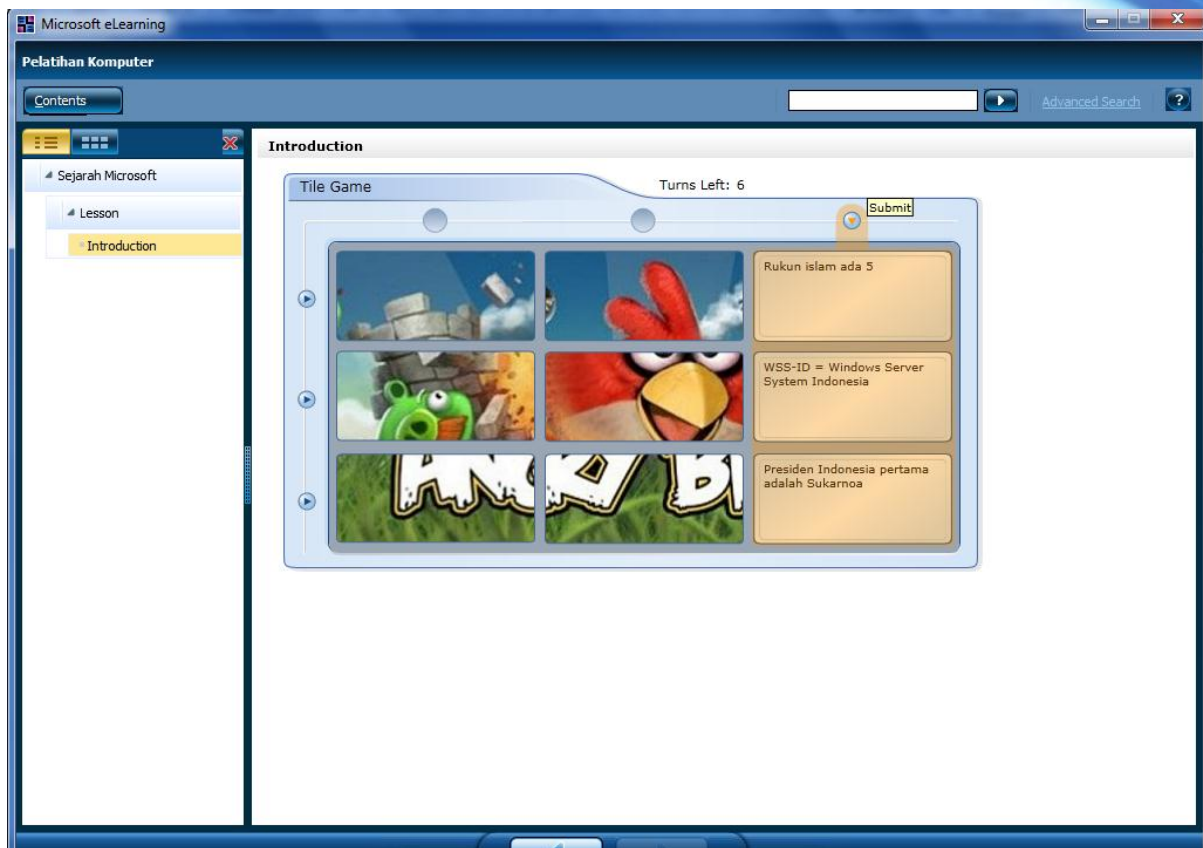
True / False Statements

	True	False
Tile 1	Kambing Berkaki 4	Ayam Berkaki 4
Tile 2	Sapi memakan tumbuhan	Anjing memakan rumput
Tile 3	Rukun islam ada 5	Iqbal
Tile 4	Nabi Muhammad nabi terakhir	Rukun Iman ada 4
Tile 5	MUGI = Microsoft User Group Indonesia	Ibu kota indonesia adalah banten

Number of Turns

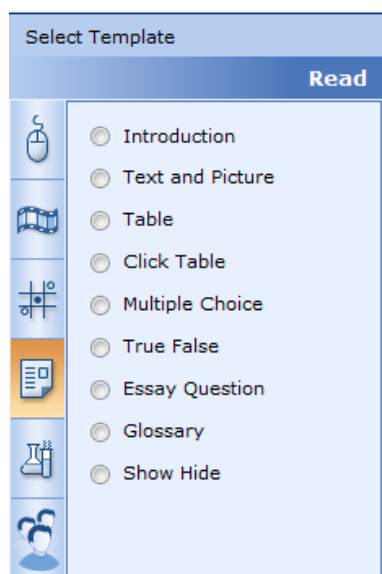
Picture
 angrybirdsandroid_banner.jpg

Ketika ditampilkan, maka akan tampil sebagai berikut :



Read

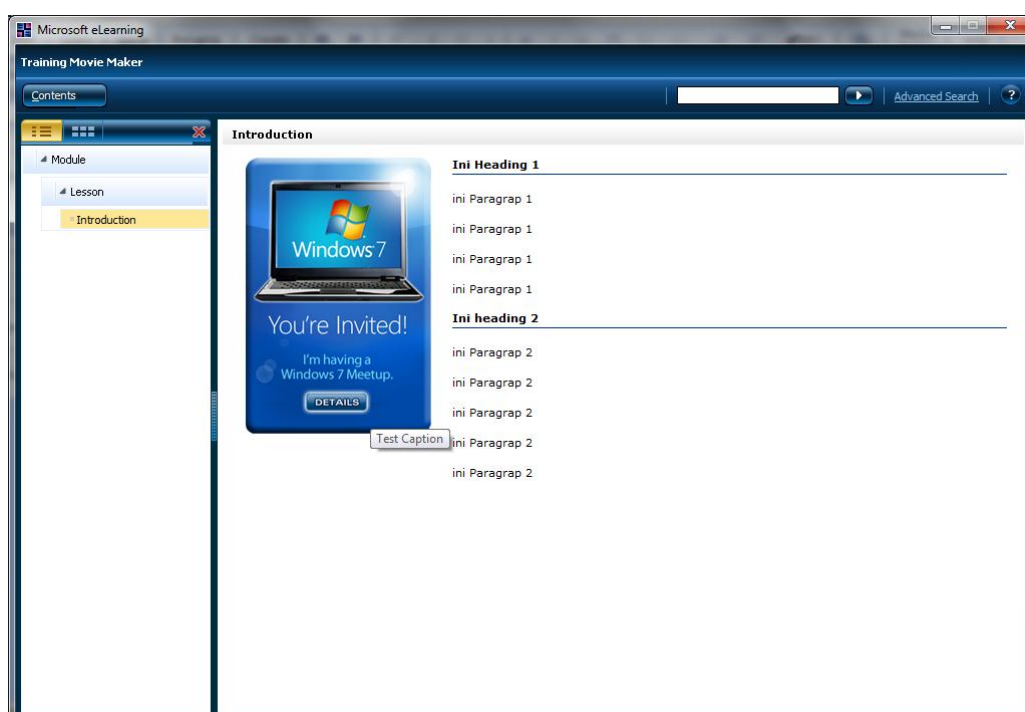
Pada template Read terdapat beberapa pilihan yang sangat berguna untuk membuat content e-learning yang bersifat pasif (berisi text, picture dan tabel) maupun untuk menciptakan pengalaman belajar secara interaktif (multiple choice, essay, question dan true false).



Introduction

Template Introduce adalah template yang mempunyai beberapa fungsi. Pada template ini dapat digunakan untuk overview modul, pengenalan pelajaran, atau halaman topik. Anda dapat menempatkan komponen-komponen berikut.

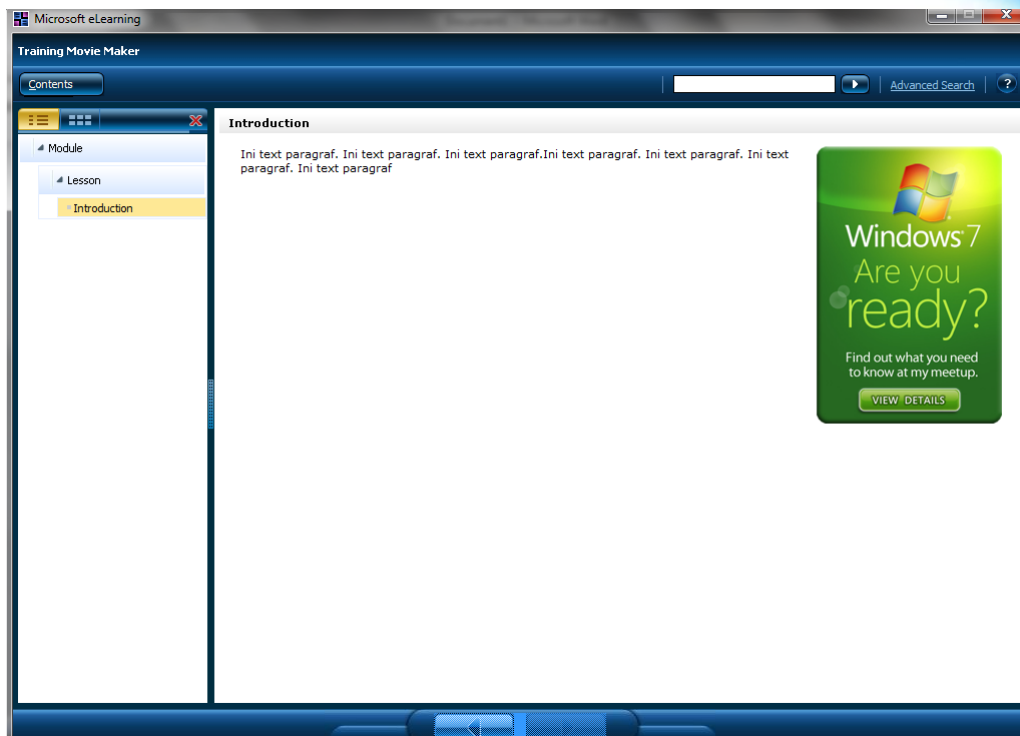
Komponen	Deskripsi
Picture	Untuk menambahkan gambar.
VOE Caption / Alt Text	Deskripsi singkat mengenai gambar.
Heading	Judul paragraf atau pokok bahasan
Paragraf	Dapat berisi penjabaran dari pokok bahasan.
Audio	Untuk menambahkan audio.
Transcript	Transkrip rekaman.



Text and Picture

Template Text and Picture dapat digunakan untuk membuat content yang berisikan paragraf-paragraf dan gambar. Pada template ini terdapat komponen-komponen sebagai berikut.

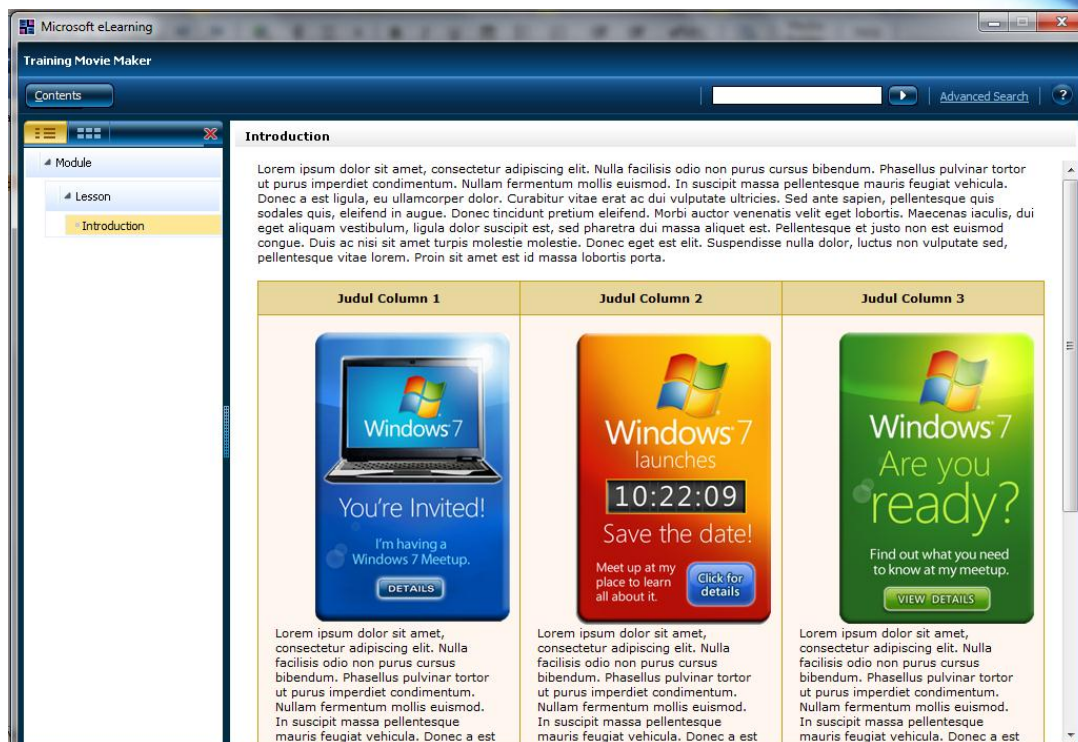
Komponen	Deskripsi
Picture	Untuk menambahkan gambar.
Alt Text	Deskripsi singkat mengenai gambar.
Paragraf	Dapat berisi penjabaran dari pokok bahasan.



Tabel

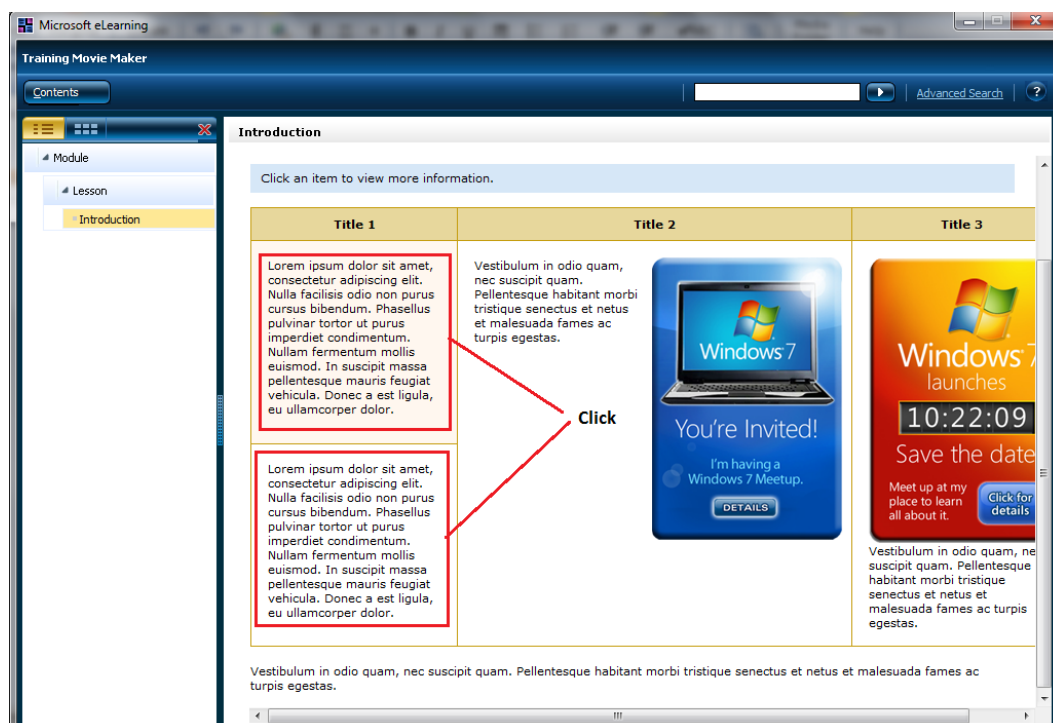
Template Tabel berguna untuk membuat content berupa tabel, pada template ini terdiri dari komponen-komponen sebagai berikut.

Komponen	Deskripsi
Paragraf	Dapat berisi penjabaran dari pokok bahasan.
Tabel	
Column Title	Judul kolom
Picture	Untuk menambahkan gambar kedalam kolom
Alt Text	Deskripsi singkat mengenai gambar
Text	Berisi detail deskripsi



Click Table

Template Click Tabel digunakan untuk menjelaskan dasar-dasar, menunjukkan perbandingan, dan menyampaikan fakta-fakta seperti definisi. Klik item pada kolom kiri dan konten terkait akan ditampilkan pada kolom lainnya. Kolom ketiga adalah opsional dan biasanya digunakan untuk grafis/gambar saja. Komponen-komponen yang terdapat pada template ini sama dengan template tabel.

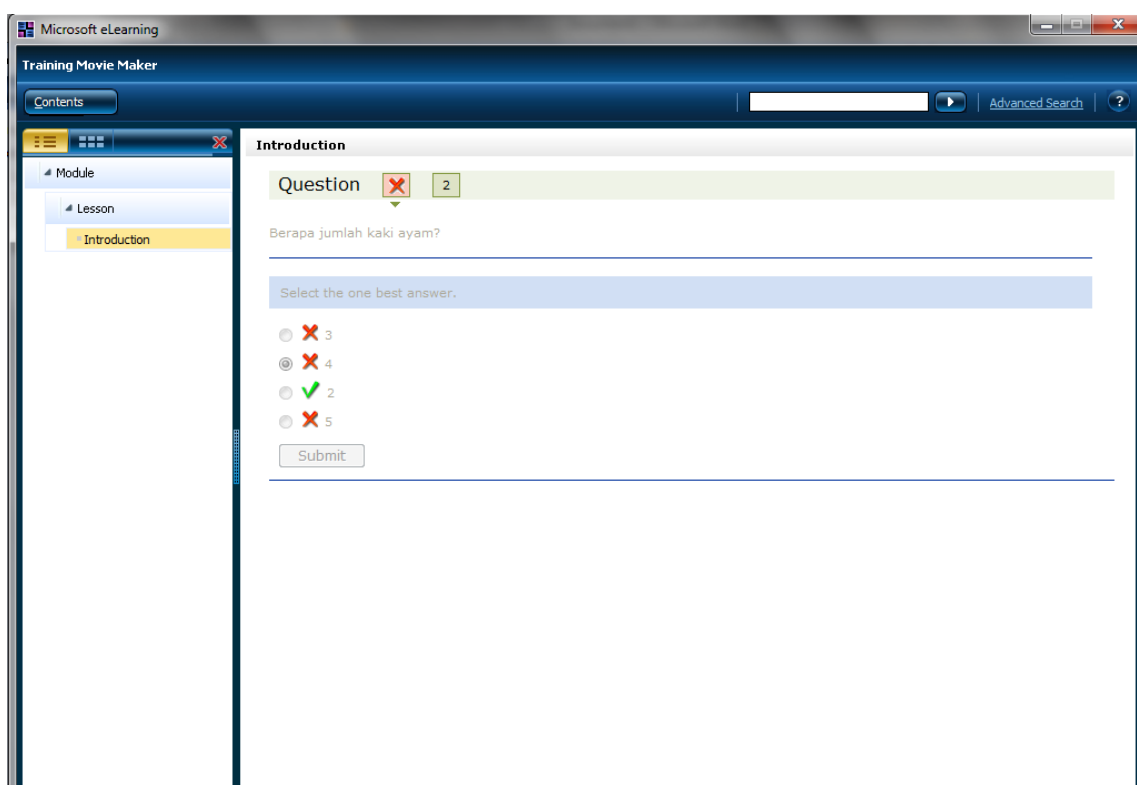


Multiple Choice

Soal pilihan ganda adalah salah satu pilihan penilaian yang tersedia dalam LCD (Learning Content Development). Multiple Choice template mendukung hingga 10 pertanyaan, dan hanya 1 jawaban yang benar per pertanyaan. Pelajar dihadapkan dengan satu pertanyaan pada satu waktu, dan dapat menavigasi ke pertanyaan-pertanyaan lainnya dengan menggunakan nomor pertanyaan di bagian atas halaman. Pelajar mendapatkan feedback segera setelah selesai dari setiap pertanyaan, berdasarkan jawaban yang dipilih.

Untuk tiap pertanyaan, setelah jawaban telah disubmit, peserta didik tidak diijinkan untuk merevisi atau mengirimkan kembali jawaban mereka. Untuk kursus yang disediakan di sebuah LMS (Learning Management System), jawaban secara otomatis akan dilacak dan dinilai pada LMS. Komponen-komponen yang terdapat pada template multiple choice sebagai berikut :

Komponen	Deskripsi
Question	Berisi pertanyaan yang diajukan.
Answer	Pilihan jawaban yang ditampilkan
Feedback	Pesan yang muncul ketika pelajar mensubmit jawabanya.
Correct Answer	Jawaban yang benar. (Kunci jawaban)

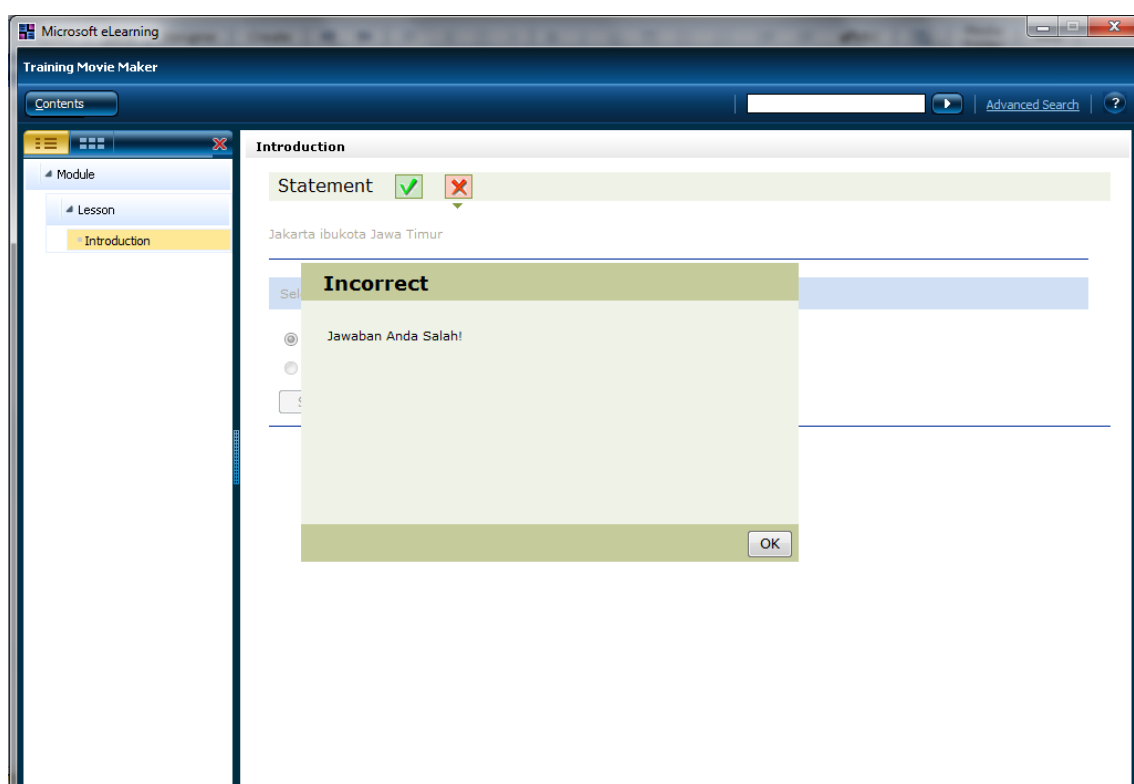


True False

Item True/False adalah salah satu pilihan penilaian yang tersedia dalam LCD. True False template mendukung hingga 10 pernyataan benar / salah, serta feedback untuk kedua pilihan jawaban. Pelajar dihadapkan dengan satu pernyataan sekaligus, dan dapat menavigasi ke laporan lainnya dengan menggunakan nomor item di bagian atas halaman. Pelajar mendapatkan feedback segera setelah mengirimkan jawaban mereka untuk setiap pernyataan. Setelah jawaban disubmit, pelajar tidak dapat mengubah jawaban mereka dan tidak dapat mengirimkannya kembali.

Komponen-komponen yang terdapat pada template True False sebagai berikut :

Komponen	Deskripsi
Statement	Berisi pernyataan yang bernilai benar atau salah.
Feedback (for correct answer)	Pesan yang muncul ketika pelajar mensubmit jawaban yang benar.
Feedback (for incorrect answer)	Pesan yang muncul ketika pelajar mensubmit jawaban yang salah.
Correct Answer	Jawaban yang benar. (Kunci jawaban)



Essay Question

Essay Question adalah salah satu pilihan penilaian yang tersedia dalam LCD. Tentu saja Anda harus host di sebuah LMS jika Anda berencana untuk menggunakan jenis penilaian ini. LMS adalah tempat pengiriman jawaban, kemudian disimpan untuk diperiksa dan dinilai oleh instruktur.

Essay Question template mendukung satu pertanyaan esai. Pelajar dihadapkan dengan pertanyaan esai dan jawaban maksimal berjumlah 250 karakter (termasuk spasi). Setelah jawaban disubmit, pelajar tidak dapat mengubah jawaban mereka dan tidak dapat mengirimkannya kembali.

Komponen yang terdapat pada template Essay Question sebagai berikut :

Komponen	Deskripsi
Question	Berisi pertanyaan yang diajukan.

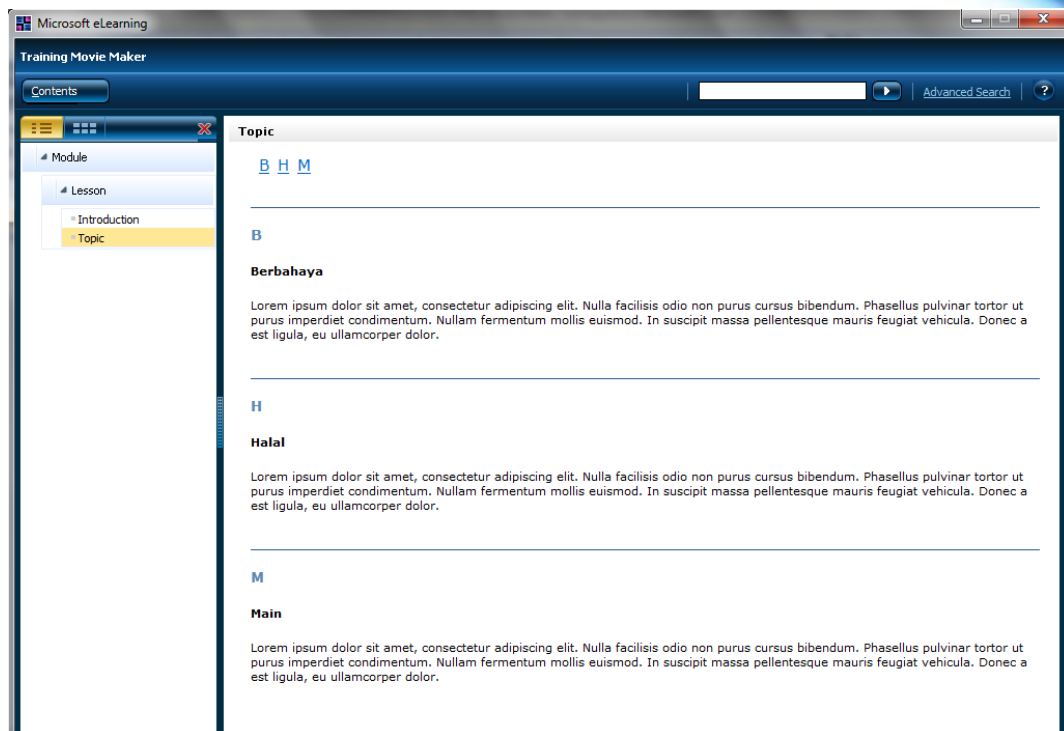
The screenshot shows a software window titled "Training Movie Maker". On the left is a "Contents" sidebar with a tree view containing "Module" and "Lesson", with "Introduction" selected. The main area is titled "Introduction" and contains a "Question" section with a text box containing a paragraph about a house for rent. Below the question is an "Answer" section with a text box labeled "(max 250 characters)" and a "Submit" button. A note below the button states: "Once submitted, you will not be able to revise your answer."

Glossary

Glosari template dapat digunakan sebagai tempat definisi istilah yang digunakan dalam kursus tersebut. Seringkali istilah glossary sama digunakan di seluruh kurikulum.

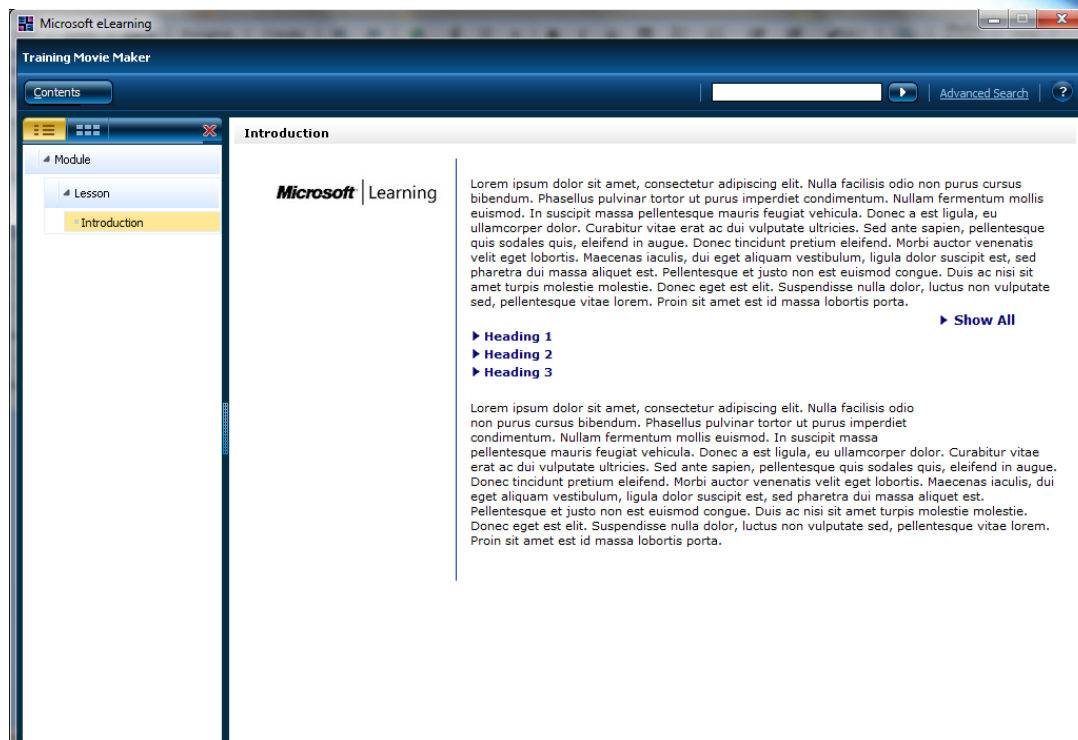
Cara membuat glosarium

1. Masukkan istilah dalam komponen Glossary, format dengan huruf tebal dan kemudian tekan ENTER untuk memulai sebuah paragraf baru.
2. Pada paragraf baru, masukkan definisi untuk istilah di atasnya.
3. Lanjutkan menambahkan istilah dan definisi sampai glossary selesai.
4. Kemudian klik **Save**.



Show Hide

Dengan Show Hide template, Anda dapat menggabungkan gambar di kiri dengan teks di sebelah kanan, termasuk "Show/Hide" teks. Show Hide teks terdiri dari link yang dapat diklik dengan teks yang sesuai, ketika pengguna mengklik judul maka akan menampilkan teks deskripsi, jika pengguna mengklik kembali judul tersebut maka deskripsi teks akan disembunyikan. Klik Show All untuk menampilkan semua deskripsi teks.



Try

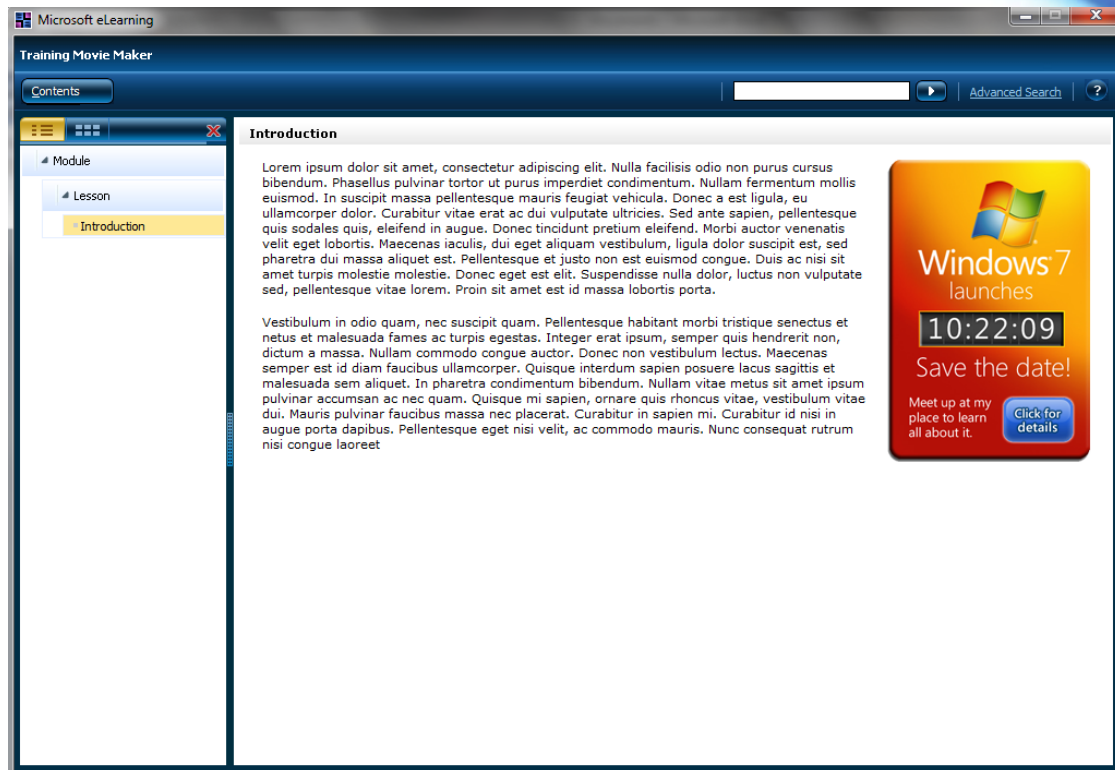
Simulation

Simulasi menggabungkan screen capture dan animasi untuk menciptakan pengalaman menggunakan software komputer tanpa pengguna benar-benar menggunakan atau mempunyai perangkat lunak. Software simulasi menyediakan pelajar dengan praktek melaksanakan proses atau kegiatan dalam aplikasi perangkat lunak.

NOTE : Untuk template ini tidak akan dibahas secara mendetail

Lab Scenario / Offline

Template ini akan memungkinkan penulis memberikan informasi latar belakang tekstual untuk laboratorium yang dilakukan siswa secara offline. Meskipun template dipilih secara terpisah, tetapi masih identik dengan Teks / Grafis template. Komponen-komponen yang ada pada template ini sama dengan template Text and Picture.



Classroom

Text, Picture & Table

Dengan Text, Picture & Table template, Anda dapat menggabungkan gambar, teks paragraf, dan tabel (sampai dengan 3 kolom dan 10 baris) dalam satu subject tunggal. Selain itu, template ini memungkinkan Anda untuk menambahkan setting tambahan teks, gambar, dan kombinasi tabel (hingga totalnya 16) untuk ditampilkan dalam topik yang sama kemudian peserta didik dapat mengakses topik tambahan tersebut.

Microsoft eLearning

Training Movie Maker

Contents


Module

Lesson

Introduction

Introduction

Heading



You're Invited!

I'm having a Windows 7 Meetup.

DETAILS

Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit. Nulla facilisis odio non purus cursus bibendum. Phasellus pulvinar tortor ut purus imperdiet condimentum. Nullam fermentum mollis euismod. In suscipit massa pellentesque mauris feugiat vehicula. Donec a est ligula, eu ullamcorper dolor. Curabitur vitae erat ac dui vulputate ultricies. Sed ante sapien, pellentesque quis sodales quis, eleifend in augue. Donec tincidunt pretium eleifend. Morbi auctor venenatis velit eget lobortis. Maecenas iaculis, dui eget aliquam vestibulum, ligula dolor suscipit est, sed pharetra dui massa aliquet est. Pellentesque et justo non est euismod congue. Duis ac nisi sit amet turpis molestie molestie, Donec eget est elit. Suspendisse nulla dolor, luctus non vulputate sed, pellentesque vitae lorem. Proin sit amet est id massa lobortis porta.

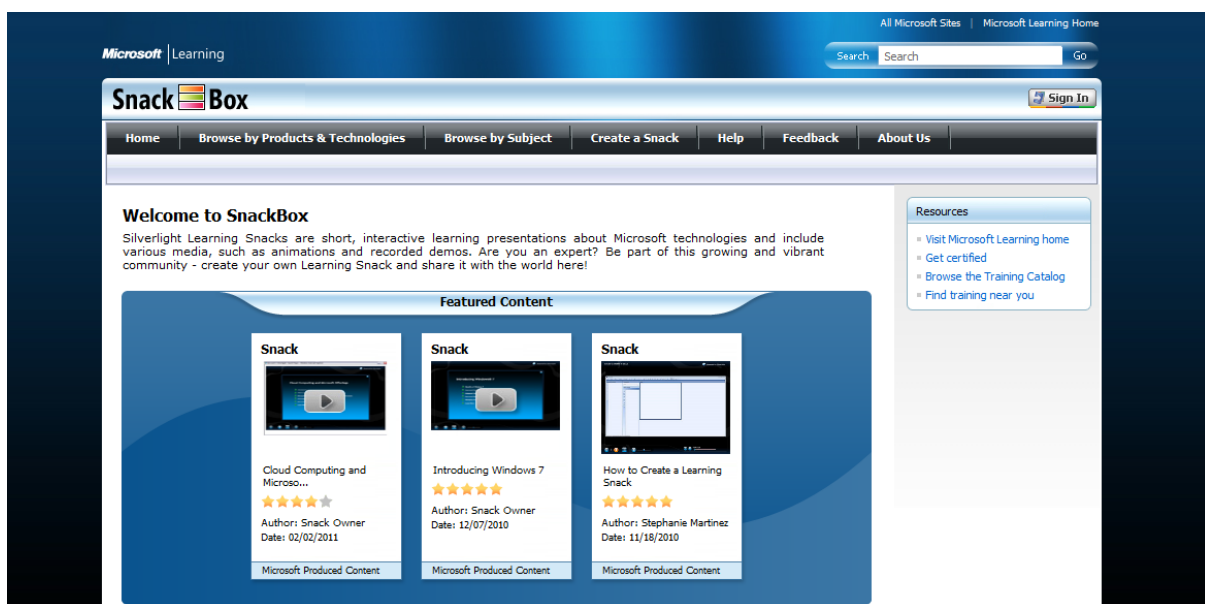
ihcqccljshdkiah	isdhsdadlkokdp,l,dkll	qsadjsndhxs
hfdijsj	uhwdhqidjo	jmdqqnjduqmnj

Chapter 3

Sekilas tentang SnackBar

Setelah konten pembelajaran telah selesai dan siap untuk disajikan. Berikutnya adalah bagaimana kita men-*deliver* konten tersebut. Microsoft telah menyediakan sebuah portal untuk mengupload konten pembelajaran yang telah kita buat sebelumnya dan dapat diakses via internet. Selain itu, Anda juga dapat mempublish konten tersebut dari localhost atau pada server lokal yang memungkinkan diakses dari jaringan intranet.

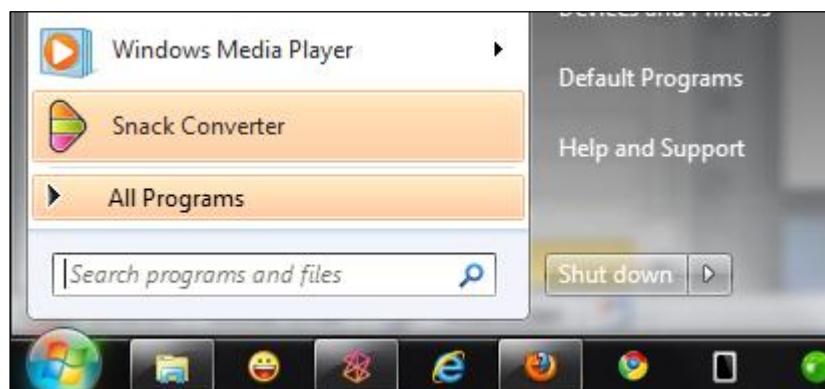
INFO: Berikut alamat portal Microsoft Learning SnackBar <http://snackbox.microsoft.com/>



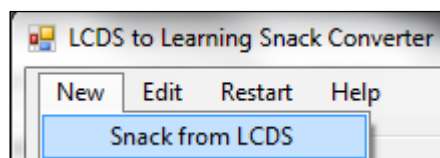
Mempublish ke Localhost

Untuk mempublish konten pembelajaran yang telah kita buat dengan LCDS Author ke localhost berikut langkah-langkahnya:

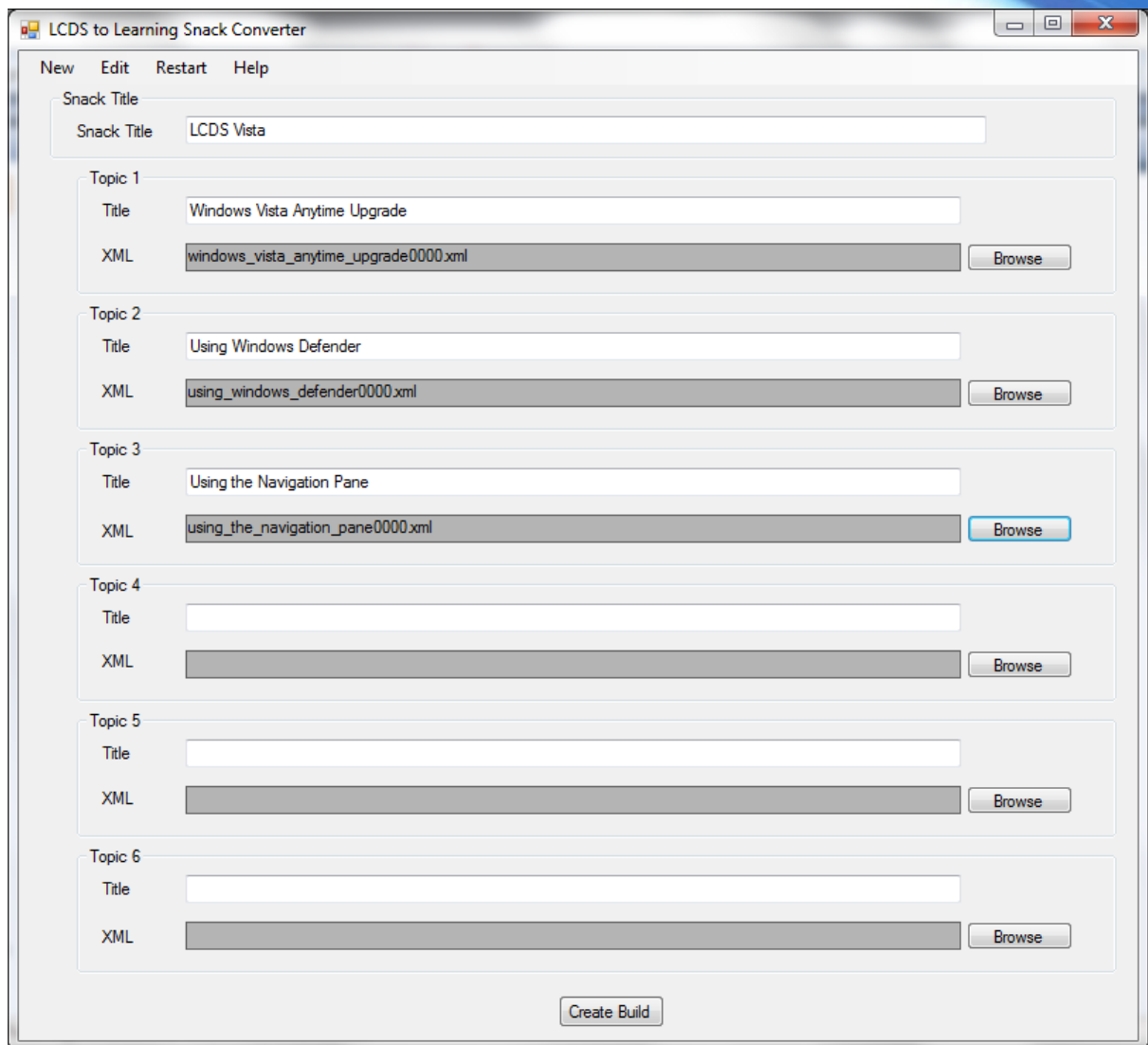
1. Install Snack Converter Tool yang dapat Anda download disini
<http://download.microsoft.com/download/0/F/F/0FF3032A-B214-4DBF-A4AD-7261D682504A/lcdsToSnackInstaller.exe>
2. Jalankan aplikasinya.



3. Setelah muncul tampilan aplikasi LCDS to Learning Snack Converter, pilih menu New > Snack from LCDS.



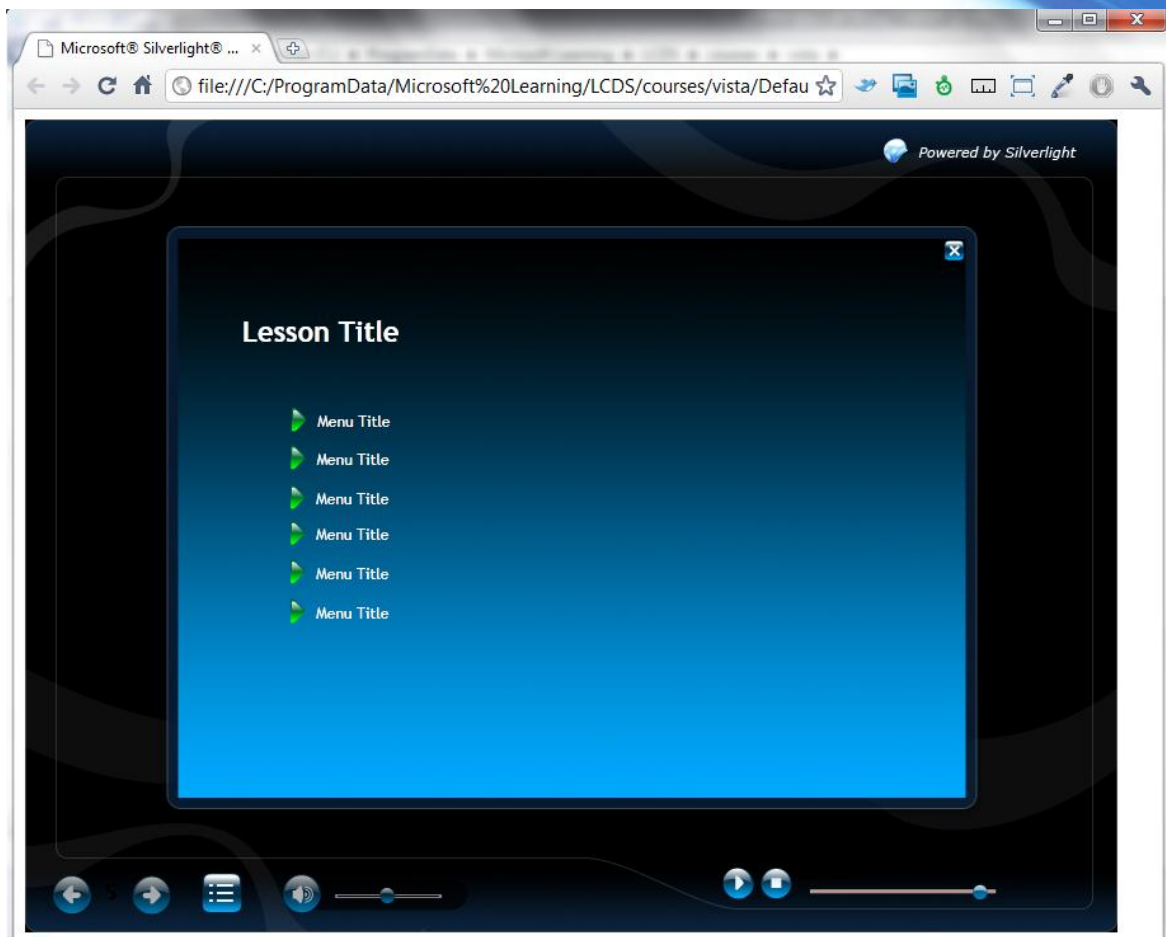
4. Cari lokasi penyimpanan course LCDS pada lokasi *path* berikut: **C:\ProgramData\Microsoft Learning\LCDS\courses**
5. Isikan judul konten pembelajarannya pada kolom Snack Title.
6. Cari template-template yang ingin anda gunakan, lokasinya pada **C:\ProgramData\Microsoft Learning\LCDS\courses\<nama_course>\course** Ulangi langkah berikut ini sampai 6 template berikutnya.



7. Jika semua langkah diatas telah selesai klik tombol Create Build.
8. Buka kembali lokasi folder

C:\ProgramData\Microsoft Learning\LCDS\courses\<nama_course>

Buka file Default.html pada browser Anda, maka akan muncul seperti berikut ini.



INFO: Untuk lebih lanjut mengenai mempublish konten pembelajaran pada portal Snack Box silahkan ikuti petunjuk pada <http://snackbox.microsoft.com/Pages/PublishSnack.aspx>

Referensi

- [1] Microsoft Learning Content Development System
<http://www.microsoft.com/Learning/tools/lcds/>
- [2] Learning Content Development System: Sample Courses
<http://www.microsoft.com/learning/tools/lcds/samples/default.msp>
- [3] Register dan download LCDS tool gratis
<https://profile.microsoft.com/RegSysProfileCenter/wizard.aspx?wizid=2d2500a6-e56b-473d-8071-8b5b93f5939a&lcid=1033>
- [4] Microsoft LCDS Forum
<http://forums.community.microsoft.com/en/LCDS/threads/>
- [5] Microsoft LCDS FAQs
<http://www.microsoft.com/learning/tools/lcds/faq/>

Tentang Penulis



Dani Rusda Taufani atau yang akrab dipanggil dani adalah seorang mahasiswa jurusan Teknik Informatika Universitas Komputer Indonesia. Mulai aktif dan bergabung di komunitas sejak akhir November 2008 saat MUGI menggelar event MSDN di Bandung. Bersama teman se-almamater beliau mendirikan [MUGI UNIKOM](http://mugi.or.id) dan sekarang menjabat sebagai ketua.

Blog : <http://mugi.or.id/blogs/danzgreyta>

Email : dani@mugi.or.id

Twitter : [@danitaufani](https://twitter.com/danitaufani)

Facebook : <http://www.facebook.com/danitaufani>



Mohamad Iqbal atau yang akrab dipanggil ciebal merupakan seorang mahasiswa jurusan Manajemen Informatika UNIKOM. Founder dan administrator dari berbagai blog network seperti Perpus Online, Materi Kuliah, Dunia Banten, WP Indonesia, dan portal Komunitas Blogger Indoblogger.

Blog : <http://mugi.or.id/blogs/ciebal>

Email : ciebal745@gmail.com

Twitter : [@ciebal](https://twitter.com/ciebal)

Facebook : <http://www.facebook.com/ciebal>

Credit

Farhad Alaydrus (<http://kodingsambilngopi.blogspot.com>)